

# Rasmus Bergström

1985-10-26

mobil 0765 82 43 37  
crylar@gmail.com  
www.PixelTongue.com

Centralvägen 2D  
741 40 Knivsta

## Utbildning

BTH  
Karlshamn  
2004 - 2006

School of Future entertainment - KY utbildning  
Inriktning DigitalAnimation  
Lärde mig Maya och Photoshop

Boland Skolan  
Uppsala  
2001 - 2004

Inriktning DATA-Programering  
Läste bl.a C++ och Java

## Jobb

Polarbit  
maj 2009 -

Game Artist  
Gör 3D modeller, karaktärer och banor.  
Och 2D grafik för HUD, Menyér, bakgrunder.  
Även leveledesign och Game design.

Mobile Interaction  
aug. 2006 - mars 2009

Game Artist  
Gjorde 2D-bilder och pixelart för ingamegrafik.  
Karaktärer, HUD, Menyér, Bakgrunder.  
Level design och Game design.

## Program

Goda kunskaper inom:

Maya	3D-program
Wings 3D	3D-program
Inkscape	Vektorprogram
Adobe Photoshop	Bildhantering
Gimp	Bildhantering
Gtk- och Qe-Radiant	Level design

Grundläggande kunskaper inom:

Adobe After Effects	Videoeffektprogram
---------------------	--------------------

## Språk

Svenska	Tal och skrift
Engelska	Tal och skrift