

Rasmus Bergström

1985-10-26

mobil 0765 82 43 37

crylar@gmail.com

Centralvägen 2D
741 40 Knivsta

www.PixelTongue.com

Utbildning

Blekinge Tekniska Högskola
Karlshamn
2004 - 2006

School of Future Entertainment - KY-utbildning
Inriktning Digital animation
Lärde mig Maya och Photoshop

Bolandgymnasiet
Uppsala
2001 - 2004

Inriktning Data - Programmering
Läste bl.a. C++ och Java

Jobb

Polarbit
maj 2009 -

Game Artist
Gör 3D-modeller, karaktärer och banor,
samt 2D-grafik för HUD, menyer och bakgrunder.
Gör även level design och game design.

Mobile Interaction
aug. 2006 - mars 2009

Game Artist
Gjorde 2D-bilder och pixelart för ingamegrafik.
Karaktärer, HUD, Menyer, Bakgrunder.
Level design och game design.

Program

Goda kunskaper inom:

Maya

3D-program

Wings 3D

3D-program

Inkscape

Vektorprogram

Adobe Photoshop

Bildhantering

Gimp

Bildhantering

Gtk- och Qe-Radiant

Level design

Grundläggande kunskaper inom:

Adobe After Effects

Videoeffektprogram

Språk

Svenska
Engelska

Tal och skrift
Tal och skrift